

Полное название программы	Школа игры в ГО
Класс	5-8
Срок реализации рабочей программы	1 год
Учебно-методический комплекс	<p style="text-align: center;">Учебно – методическая литература для учителя</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ф. Янсен «Начала Го. Шаг за шагом. Книжка для начинающих» (2001 г.) 2. К. Есинори «Задачи по Го для начинающих, том 3, 20 кю - 15 кю» 3. Го самая пленительная игра в мире. В 2-х томах (2001 г.) 4. Отаки Хидео «10 заповедей Го» (2000 г.) 5. Отаки Хидео «Теория фусеки это просто» (2001 г.) 6. К. Есинори «Энциклопедия Го-проблем для начинающих т 1-2» (2004 г.) 7. К. Косуги «38 основных дзесэки» (2005 г.) 8. Р. Бозулич «Научись играть в Го 1 часть Игра Го для начинающих» 9. В. Шикшин “Теория и практика форм” – Казань 2003. 10. В. Шикшин “Теория и практика сэмиай” – Казань 2003. 11. Харуяма , Нагахара “Основы техники Го” 12. В. Осташкин, Г. Нилов «Школа Го» (1975 г.) <p>Программы для ПК и android</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Igowin – программа для игры с ПК 9x9 для начинающих 2. SmartGo – редактор игры, сборник задач, база партий профессионалов прошлогои настоящего времени, тренажер для игры с ПК 6. NactarGo – программа для игры оболочка Android <p>Игровые сервера</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. www.go-online.com - самый простой игровой сервер 2. www.gokgs.com - самый функциональный игровой сервер и содержащий рус-скую комнату. 3. www.wbaduk.com – программа для игры по сети интернет <p style="text-align: center;">Учебная литература для обучающихся</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. К. Есинори «Задачи по Го для начинающих, том 1-4, 20 кю - 15 кю» 2. Отаки Хидео «10 заповедей Го» (2000 г.) 3. Отаки Хидео «Теория фусеки это просто» (2001 г.) 4. А. Богатский «Основы Го1-2 том» (2001 г.) 5. Р. Бозулич «Научись играть в Го 1 часть Игра Го для

	начинающих» б. Е. Панюков «Задачи для начинающих 1-8 том» (2016 г.)
Количество часов	34
Составитель	Боровкова Ю.В.
Цель курса	Создание условий для личностного и интеллектуального развития учащихся, формирования общей культуры и организации содержательного досуга посредством обучения игре Го.